

Waarom spelen we de wedstrijdvorm Cross-IMP in en wat houdt die wedstrijdvorm in?

De antwoorden op deze vragen hebben een tijdje geleden op de site van onze club gestaan, maar omdat niet iedereen dat toen gelezen heeft wijdt de TC hier onderstaand artikeltje aan.

1.1 Waarom spelen we Cross-IMP?

We spelen op de donderdagavond niet alleen parencompetities, maar we speelden tot vorig jaar ook de wedstrijdvorm Butler. Dat doen we omdat we het belangrijk vinden om meerdere wedstrijdvormen die het bridge rijk is aan onze leden aan te bieden. Met deze twee wedstrijdvormen zijn we ondertussen goed bekend:

Parenwedstrijden

- hier wordende scores in matchpunten uitgerekend
- die matchpunten worden vervolgens weer omgerekend naar percentages
- in deze wedstrijdvorm is het van belang om een hogere score te halen dan alle andere paren
- en daarbij maakt het niet uit of je op een spel 10 punten meer scoort dan nummer twee of dat je 1100 meer scoort dan nummer twee
- overslagen zijn hier van belang
- je kunt op deelscorespelletjes al een top halen
- als tegenspeler probeer je niet te veel slagen weg te geven en neem je niet te veel risico om een degelijk contract down te spelen

Butlerwedstrijden

- hier worden de scores (net zoals in viertallenwedstrijden) in IMPen uitgedrukt
- de score die je op een spel haalt wordt (grof gezegd) vergeleken met het gemiddelde van alle scores op dat spel. Dat gemiddelde wordt de datumscore genoemd
- het verschil tussen jouw score op het spel en de datumscore van het spel wordt tegen de zogenaamde IMPen-tabel gehouden en daaruit rolt het aantal IMPen uit dat je met het spel verdient (of verliest)
- Als jouw score weinig afwijkt van de datumscore, dan scoor je weinig (bij 10 punten verschil levert het je zelfs 0 IMPen op), maar als je 1100 meer scoort dan de datumscore, dan levert dat maar liefst 15 IMPen op
- Het maakt voor jouw uiteindelijke score dus juist erg veel uit of je op een spel 10 punten meer scoort dan nummer twee of dat je 1100 meer scoort dan nummer twee
- overslagen zijn juist minder van belang
- je scoort nu juist door manches en slems te bieden en te maken
- vooral kwetsbare manches en slems mag je niet missen, omdat daar vanwege de kwetsbare premies veel punten mee te verdienen zijn
- als tegenspeler probeer je een contract down te spelen, met het risico dat je daardoor wellicht een slag weggeeft: een overslag weggeven kost immers niet veel, terwijl een downslag betekent dat je ze bv de manchepremie ontnemt

Dit zijn twee verschillende rekenmethoden en om in beide wedstrijdvormen goed te scoren moet je dus verschillende strategieën toepassen, zoals hierboven is beschreven.

Praktisch probleem bij gering aantal paren in een lijn

Een probleem met parenwedstrijden en butlerwedstrijden is dat je voor goede een vergelijking van scores op een spel over een redelijk aantal behaalde scores moet beschikken. Voor een goede vergelijking is het nodig dat een spel minstens 6x wordt gespeeld. Dat betekent dat een lijn met 12 paren levert net voldoende oplevert. En eigenlijk zou je liever nog meer scores (en dus paren) willen hebben. Maar als een spel slechts 5x of nog minder wordt gespeeld, dan gaat de berekeningsmethode mank en wordt een paren- of Butlerwedstrijd meer een soort loterij dan een serieuze bridge-wedstrijd.

En omdat we de laatste jaren regelmatig met lijnen te maken kregen die uit minder dan 12 paren bestonden, kregen we regelmatig met dit loterijprobleem te maken.

Op zich bestaat er een oplossing voor dit probleem: we kunnen er voor zorgen, door twee lijnen op een avond samen te voegen, dat er toch weer voldoende scores op een spel worden behaald om een nette vergelijking te maken. En dat hebben we in het verleden ook gedaan. Dat houdt dan wel in dat je op zo'n acont als B-paar ook A-paren tegen zult komen en omgekeerd.

Er zijn leden die daar moeite mee hebben en die liever in hun eigen lijn spelen tegen paren van vergelijkbare speelsterkte. Deze wens om in eigen lijnen te kunnen spelen is meerdere malen, ook tijdens onze Algemene Ledenvergaderingen geuit.

De TC wil graag aan deze wens tegemoet komen, maar is er ook verantwoordelijk voor dat er bridge wordt gespeeld en geen bingo of een ander loterijspel. Voor parenwedstrijden is er geen alternatief: bij weinig paren zullen we lijnen moeten samenvoegen om een zinvolle uitslag te produceren. Maar voor de Butler-wedstrijden zijn er alternatieven: er bestaan wedstrijdvormen waarbij de scores in IMPen worden uitgedrukt EN waarbij je met een klein aantal behaalde scores al een zinvolle uitslag kunt produceren.

Die alternatieven zijn

- Viertallenwedstrijden
- Cross-IMP-wedstrijden

1.1.1 Viertallen

In tegenstelling tot paren/Butlerwedstrijden hoeft een spel bij een viertallenwedstrijd slechts aan 2 in plaats van aan 6 tafels gespeeld te zijn om een goede vergelijking te maken. Voor een zinvolle parenwedstrijd heb je 12 paren nodig, terwijl een zinvolle uitslag bij een viertallenwedstrijd volstaat met de aanwezigheid van 4 paren. Dat is dus eigenlijk ideaal als er weinig opkomst is op een avond. Bovendien wordt een viertallenwedstrijd door topspelers als de meest zuivere vorm van bridge beschouwd. Maar aan het organiseren van een viertallencompetitie is de TC en wellicht een gedeelte van de leden van de BC Leusden nog niet toe. Je moet dan als speler niet alleen over een partner beschikken, maar ook nog een nevenpaar uitzoeken om een team mee te vormen. En er zijn wat organisatorische problemen als op een avond een viertal niet compleet is. Zo kun je bij voorbeeld bij een oneven aantal paren (met behulp van een stilzit) zowel een paren- als een butlerwedstrijd spelen, maar bij viertallen moet je met een oneven aantal paren in ieder geval 1 paar naar huis sturen. Om verschillende redenen viel viertallen als alternatief dus af.

Het tweede alternatief, cross-IMP, heeft niet de organisatorische problemen die bij een viertallenwedstrijd horen, maar heeft wel het voordeel dat bij een minimum van 3 tafels en dus 6 paren al een zinvolle uitslag te produceren is. Sterker nog: met een opkomst van slechts 4 paren kun je formeel al Cross-IMP spelen. Maar in dat geval speel je in feite een gewone viertallenpartij...

1.2 Hoe werkt Cross-IMP?

De naam zegt het al: bij cross-IMP wordt een score uitgedrukt in IMPen. Net zoals bij viertallen en bij butler wordt een tafelscore altijd tegen een IMPen tabel aan gehouden en die IMPen worden uiteindelijk bij elkaar opgeteld.

Maar de manier waarop je IMPen berekent is bij Cross-IMPen anders dan bij butler: bij butler wordt op basis van alle scores die op een spel zijn gehaald een gemiddelde bepaald: de datumscore. En het verschil tussen die datumscore en de door jou op dat spel behaalde resultaat is bepalend voor wat het spel je oplevert of kost. Dat verschil wordt via de IMPen tabel vertaald naar een IMP-score.

Bij cross-IMP werkt de score methode als volgt. We gaan er in dit voorbeeld even van uit dat er 8 paren waren en dat een spel dus 4x is gespeeld.

Stel, je hebt in ronde 1 spelnummer 4 gespeeld. Je haalde als NZ kwetsbaar 3SA contract (+600). Die score van +600 wordt vergeleken met de score van NZ in ronde 2 op dat spel. Die haalde 2SA+1, voor +150. Het verschil tussen beide scores (+450 voor jou) wordt vertaald naar IMPen, en levert jou dus 10 IMPen op.

Jouw score wordt nu echter ook vergeleken met wat NZ in ronde 3 op dat spel haalden (laten we zeggen dat die 3SA plus 1 speelden). Het verschil tussen jouw resultaat (+600) en dat van dit NZ-paar (+630) is -30. Dat verschil is in IMPen uitgedrukt: -1 IMP.

In ronde 4 zijn NZ 2 down gegaan in 5SA, voor een score van -200. Jouw resultaat (+600) wordt ook weer vergeleken met deze score (-200) en het verschil (+800) wordt omgerekend naar IMPen: +13 IMP.

Jouw score op dit spel wordt dan: $10 - 1 + 13 = +22$ IMP.

Zo komt een score in Cross-IMP tot stand. Overigens wordt uiteindelijk het aantal Cross-IMPen dat je op een spel behaalde nog gedeeld door het aantal keer dat een score vergeleken is: in dit voorbeeld zijn de 22 IMPen afkomstig van 3 vergelijkingen. 22 wordt dan gedeeld door 3 en jouw score op dit spel is dan uiteindelijk +7,3 IMP (oftewel 7,3 gemiddelde CrossIMP). Deze deling is nodig om resultaten over verschillende avonden te kunnen vergelijken als niet op iedere avond evenveel paren aanwezig zijn. Bij een avond met 8 paren wordt een spel 4 keer gespeeld en wordt jouw score 3x vergeleken. Dat betekent dat je maximaal $3 \times 24 = 72$ IMPen kunt halen (24 is het maximum wat je aan IMPen op een spel kunt halen). Maar als er op een volgende avond 10 paren zijn, dan wordt ieder spel 5x gespeeld en wordt jouw resultaat 4x vergeleken. Dat betekent dat je op 1 spel maximaal $4 \times 24 = 96$ IMPen kunt scoren. Door het aantal IMPen op een spel te delen door het aantal keer dat een score wordt vergeleken haal je dit neveneffect weg.

1.3 Samengevat

Kortom, voor Cross-IMP-wedstrijden geldt het volgende

- hier worden de scores (net zoals in Butlerwedstrijden) in IMPen uitgedrukt
- de score die je op een spel haalt wordt vergeleken met elke andere tafel waarop het spel gespeeld is
- het verschil met elke andere tafel wordt omgerekend naar IMPen
- die IMPen worden vervolgens bij elkaar opgeteld en gedeeld door het aantal keren dat een spel vergeleken is
- Per vergelijking geldt (net zoals bij Butler): als jouw score weinig afwijkt van het andere tafelresultaat, dan scoor je weinig, maar als je een groot verschil hebt met een andere tafel, dan levert dat veel IMPen op
- overslagen zijn net als bij Butler dus minder van belang
- je scoort nu juist door manches en slems te bieden en te maken. Net als bij Butler geldt dat je kwetsbare manches en slems niet mag missen, omdat daar hoge premies aan gekoppeld zijn
- net als bij Butler probeer je een contract van de tegenpartij vooral down te spelen en neem je het risico voor lief dat je daarmee een slag weggeeft

In een Cross-IMP-wedstrijd pas je dus dezelfde tactiek toe als bij Butler of viertallen, maar voor een Cross-IMP-wedstrijd zit je niet vast aan 6 als het minimum aantal paren in een lijn.

Ik hoop dat hiermee helderder wordt hoe Cross-IMP werkt en waarom we deze wedstrijdvorm hanteren. En spreek me gerust aan als er iets toch niet helemaal duidelijk is en je een vraag hebt.

28-11-2016

Gilbert Rattink

Namens de TC van BC Leusden